DESIGN TIMES

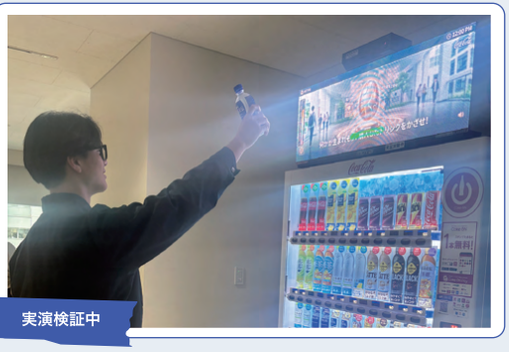
デザイン工学部恒例！企業連携が今年も大盛況！いくつかチラ見せ！

システムデザインコース >>> 仕組み（システム）をデザインすることを学ぶコース

購買体験の再設計!?

益子宗教授 × コカ・コーラボトラーズジャパン(株) × (株)MOYAI

益子研の民は演習授業の一環として、コカ・コーラ ボトラーズジャパン株式会社と株式会社MOYAIの協力のもと、自動販売機における購買体験の再設計に取り組んだ。豊洲キャンパス内の自動販売機2台にデジタルサイネージ「INFODIA STAND」を設置し、利用者の購買行動を観察・分析しながら、カメラ・AI・センサーなどのデジタル技術を活用した新たな購買体験を企画・プロトタイプ化！最終発表では、実機を用いたデモンストレーションを交えながら、企業担当者に向けて提案を発表した。コカコーラだって！めっちゃ大企業じゃん、えぐぅー！



実演検証中

UXデザインコース >>> 体験（UX）をデザインすることを学ぶコース

代表取締役社長や取締役へ企画に提案!?

蘆澤雄亮教授 × 寿精版印刷(株)

通称：アッシー



最終提案プレゼン

アッシーと愉快な仲間たちは演習授業の一環として、寿精版株式会社の将来価値向上につながる企画・提案づくりに取り組んだ。同社の事業内容や採用活動などいろーんなことの理解を深めたうえで、費用対効果や実現可能性を考慮しながら、社員の方々が「やりたい！」と直感的に感じられる企画を立案（大変すぎ&やりがいありすぎ）。最終プレゼンテーションでは、代表取締役社長（!）や取締役をはじめとする約30名の社員の皆様を前に、提案を発表した。筆者は蘆澤研のすぐ近くの研究室にいましたが、みんなの発表が全部見えるんですよね、全員すごくてびっくりしました。ある時は社員の方ともお菓子食べながら交流していて楽しそーだなーと思っていました！

プロダクトデザインコース >>> 製品（プロダクト）をデザインすることを学ぶコース

ワークショップ提案！

繁里光宏教授 × (株)ランドウェル

筆者は繁里研にいてこの活動やってました！株式会社ランドウェルは、アウトドアグッズやアパレルブランド「CHUMS」を運営する企業で、私たちは演習授業の一環としてCHUMSで実施するワークショップの提案に取り組みました。まずは同社を訪問し、社長やデザイナーの皆様からの説明や質疑応答を通して、ブランドへの理解を深めました。その後実際にキャンプを体験し、自らが感じたアウトドアやキャンプの楽しさを再現するワークショップの企画を立案。最終発表は、社長やデザイナーの皆様の前で実施し、提案の実現に向けたフィードバックをいただきました。



モクモク作業中

芝浦工業大学 × 花岡車輌株式会社

＼ 授業での提案から商品開発へ！？ ／

カゴ台車2.0開発ヒストリー

自分のデザインが人に届くまで！

産学連携の授業で生まれたアイデアは商品化につながることも。しかし、量産までの道のりは、
決して平坦ではない・・・。今回は、授業での提案をきっかけに量産化を実現した、花岡車輌との商品開発プロジェクトを追いました！

Phase1 授業で商品を提案！

2023年6月

1.授業で提案

「かご台車がダサいのは当然なのか？」という方針のもと、「ライフ&インテリア」シリーズに加える「カゴ台車 2.0」の開発を目指して、提案を進めた。



提案資料

～夏（8～9月ごろ）

2.社内検討・合意

担当者レベルで合意を取る

提案して終わりじゃない！
ここから本当の
戦いが始まります

秋口

3.社長も交えて相談

社長も交えて開発体制や方向性を協議

～冬

4.契約締結

産学連携の契約を締結

あったらいいな、で止まらない。
本当に価値のあるものを創り出す！

2024年4月

5.共同研究開始

共同研究プロジェクト始動！

Phase2 量産に向けた商品開発！

2024年4月～2025年秋

技術的な実現性、生産コスト、他の商品との関係性、社内体制など、商品化するためには考えることが盛りだくさんなのだ！！



6.企画・設計・試作

設計図面作成/プロトタイプ制作

7.各種試験・検証

耐久性試験/腐食試験などの検証を実施

8.量産準備

量産体制の確認/原価計算・調整/最終売価の決定

9.広報・販促準備

広報物制作/販促キャンペーン準備

10.最終確認・販売準備

最終チェック/出荷準備/販売決定

グッドデザイン・ニューホープ賞に入選！！





ぜひ覗いてねー！

もっと知りたい人は
ここからCHECK！

授業は、未来のモノづくりのはじまり…。くう～大変だぜ。でもやるぜ、芝浦。

デザエの

おすすめの授業

先輩たちが「受けて良かった！」と思う授業を紹介！！

リアルな時間割は
こちらから！！
Check!

デザインの基礎を習得できる

情報表現基礎演習

#Illustrator #Photoshop #XD
#デザイン基礎 #レイアウト #配色

デザインの土台となる表現力を磨く授業。
Adobe Illustrator・Photoshop・XDなどの
基本操作を学びます。
課題を通して、伝わるデザインの基礎が



↑新聞広告

XDを使ったアプリUI↓



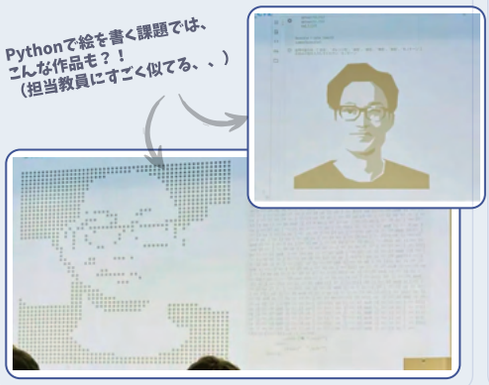
Pythonの基礎を習得できる

情報処理入門

#Python #プログラミング基礎 #論理的思考

Pythonを使って、プログラミングの基礎を
学ぶ授業。演習を通して、
論理的に考える力がつきます!!

Pythonで絵を書く課題では、
こんな作品も？！
（担当教員にすごく似てる、、）

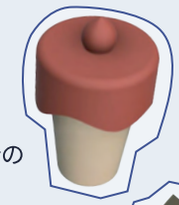


3Dモデリングを習得できる

3DCAD

#Fusion 360 #モデリング
#設計 #図面制作 #検証

Fusion 360を使って
3Dモデリングや設計の
基本を学ぶ授業。
アイデアを形にする楽しさを
実感できます!!







アイデアを形にする力を習得できる

UXデザイン演習
コンテンツデザイン演習1
プロダクトデザイン演習1

#リサーチ #分析 #アイデア発想
#プロトタイピング #プレゼンテーション

リサーチから具体的な提案物に
まとめるまでの過程を実践的に
学べます!!
ユーザー視点で
考え、課題を発見し、提案へつなげる
力が身に付きます。

↓プロダクトデザイン演習1成果物



↓UXデザイン演習成果物



（例）1年前期の時間割

	MON	TUE	WED	THU	FRI
1限	情報表現基礎演習	線形代数			FREE DAY
2限	情報表現基礎演習	微積分学1	総合英語	科学技術論	
3限	デザイン思考入門	データサイエンス入門		哲学	
4限	情報処理入門	製図演習1	デザイン基礎演習	工学倫理	
5限	情報処理入門	製図演習1	デザイン基礎演習		

／ 選び方次第で休みGETも！ ＼

UIUXの基礎を習得できる

インタフェースデザイン概論

#UI/UX #ワイヤーフレーム #ユーザーエクスペリエン

デザインの基礎と
ユーザー体験を学ぶ授業。
UI/UXの考え方や、使いやすい
デザインの原則を学べます。



音響・映像の知識を習得できる

音響・映像処理概論

#TouchDesigner #音響 #映像

映像・音響の仕組みを学べます。
パラパラ漫画が動いて見える
仕組みや、ZOOMの仕組みを
再現する回もあります!!



TouchDesignerを
使った最終課題

まだまだある！おすすめ科目

体育	座り作業が多い大学生活で、スポーツ実技を通して体を整える！
工学倫理	過去の事件や事故を通して、倫理的なジレンマへの理解が深まる！
文学（1年後期）	文学作品から文豪が時代の変化をどのように受け止め、表現したのか、理解を深める。文豪の豆知識も!!
色彩論（2年後期）	色の基礎から心理効果まで、デザインに欠かせない知識を習得！

デザイン工学部の研究室をのぞいてみよう！



研究室におじゃまして、先生や学生のみなさんにインタビュー！
各研究室の雰囲気や魅力、どんなことに取り組んでいるのかをたっぷりレポートします！

システム デザインコース

身体知デザイン研究室

奥　貴紀

研究キーワード

モーターコントロール
音楽演奏科学



Q, 研究室のいいところは？

研究室内のくつろぎスペースで休憩しながら
仲間とおしゃべり！

Q, 何をしている？何ができる？

人間の身体機能の実験ができる
3Dプリンターを触れる

Q, 雰囲気はどんな感じ？

みんなでわいわい！
熱海セミナーハウスにみんなで泊まりました！
活発な人が多いです！

研究室で待ってます！
受験頑張ってください！

システム デザインコース

ロボティクスシステムデザイン研究室

佐々木　毅

研究キーワード

ヒューマン・インタラクション
ヒューマンインターフェース
インターフェースデザイン
ユビキタス
ロボット



Q, 研究室のいいところは？

コミュ力が上がる！
いろんな専門知識を持っている人が多い！

Q, 何をしている？何ができる？

センサーなどの技術に触れる
幅広く何でもできる！

Q, 雰囲気はどんな感じ？

わからないところを気軽に相談できる！
先輩後輩、みんなでディズニーに行った！

好きなことをできる
環境が待っています！

UX デザインコース

動態デザイン研究室

蘆澤　雄亮

研究キーワード

プロジェクトデザイン
地域産業
サービスデザイン
システム開発
人間中心デザイン
事業スキーム



Q, 研究室のいいところは？

先生が背中を押してくれる！
いろんなことに挑戦できる！

Q, 何をしている？何ができる？

やりたい研究を自由にやらせてくれる
企業と連携した研究を行っている

Q, 雰囲気はどんな感じ？

和気あいあいとしている！
ご飯会に行ったりします！

考え続けることができる
人は向いていると
思います！

UX デザインコース

空間UXデザイン研究室 NEW!

中川　晃

研究キーワード

近日公開予定！



Q, 研究室のいいところは？

先生が皆が話しやすい空間を作ってくれる
先生が一緒に並走して研究をしてくれる

Q, 何をしている？何ができる？

空間の中での人の感情の動きに関わる、
行動、体験研究を行っている

Q, 雰囲気はどんな感じ？

穏やかな人が多い
パーティーをたくさんやります！

必ず自分に合う研究室が
見つかります！大学生活、
一緒に楽しもう！

UX デザインコース

ホリスティックデザイン研究室 NEW!

杉本　匡史

研究キーワード

近日公開予定!



先生に聞きました!

次年度から配属が始まる研究室!

Q, 研究室のいいところは?

幅広い学生の対応経験があります。
将来、何にでも活用できる力を学べます。

Q, 何をしている?何ができる?

空間情報の記憶と伝達、ユーザビリティの研究
デザイナーもエンジニアも歓迎!

Q, どういう研究室にしたい?

やりたいことを尊重し、学生の意見を取り入れながら一緒に研究室を作っていきたい

デザ工は幅広く学ぶので、自分に合う研究室が絶対に見つかります!

プロダクト デザインコース

プロダクト・エルゴノミクス・デザイン研究室

平尾　章成

研究キーワード

人間工学　感性工学
生体力学　自動車工学
人間計測　HM　座・坐



Q, 研究室のいいところは?

興味のあることをなんでも研究できる
卒業生の方との関りも多い

Q, 何をしている?何ができる?

人の特性と、プロダクトとの関係を、人間工学的な評価を通じて解析して製品開発に使える知識を学ぶ

Q, 雰囲気はどんな感じ?

和気あいあいとしていて、
皆でゲームをしたり、
遊びに行ったりしている

なんにでも興味を持っていろんなことを知ろう!

プロダクト デザインコース

感性価値デザイン研究室

中島　瑞季

研究キーワード

感性科学　プロダクトデザイン
サービスデザイン



Q, 研究室のいいところは?

角部屋に位置していて、景色がいいので集中して研究することができる

Q, 何をしている?何ができる?

プロダクト系ではあるが、UI/UXもできる
幅広く研究を行っている

Q, 雰囲気はどんな感じ?

元気で、人が集まるといつも笑いが起こる!
仲がいい!

理系大学はめっちゃ楽しい!

まだまだある! デザ工の研究室

もっと知りたい人はQRをCheck!



システム デザインコース
コンテクスチュアルデザイン研究室
瓜生 大輔

システム デザインコース
ソフトウェアデザイン研究室
野田 夏子

システム デザインコース
リサイクルデザイン研究室
田邉 匡生

UX デザインコース
感性インタラクションデザイン研究室
梁 元碩

プロダクト デザインコース
エモーショナルデザイン研究室
橋田 規子

プロダクト デザインコース
デライトデザイン研究室
早房 敬祐

システム デザインコース
ヘルスケアデザイン研究室
山本 創太

システム デザインコース
メディア体験デザイン研究室
益子 宗

UX デザインコース
インサイトデザイン研究室
原田 曜平

UX デザインコース
認知デザイン研究室
青木 洋貴

プロダクト デザインコース
デザインプロセス研究室
繁里 光宏



今日も頑張るぞ！

デザイン工学部生の1日

デザイン工学部では、一般教養からデザインの基礎、実践まで幅広く学べます！
ここでは、大宮キャンパスですごす1年生の様子を見てみましょう。

緑豊かなキャンパス！



大宮キャンパス
- ✓ 東大宮駅の近くに住む人が多い
- ✓ 学校まで自転車・徒歩圏内も◎

家賃相場：3〜5万円

Pick up!

9:00 1限スタート（英語）

9時にぎりぎり間に合った。
今日はTOEIC対策のリスニングの授業。集中するぞ！

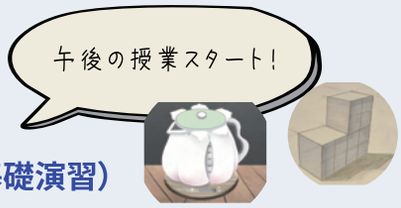
10:50 空きコマ

2限は空きコマだから課題を進めよう。
テスト前は人が多いけど、GLCは比較的空いていてお気に入り。

時間割は4月に自分で選べる！
人によって授業が変わるよ。

12:30 ランチタイム

授業終わりの友達と合流して学食へ。
次は空きコマだからのんびり食べよう。



Pick up!

豊洲キャンパス
- ✓ 2年秋頃から家探し
- ✓ 門前仲町、木場、清澄白河が人気

家賃相場：6〜8万円



窓からは海が見える！

15:10 4限スタート（デザイン基礎演習）

デザインの基礎となるスケッチからグラフィックツールの使い方まで学べる授業。自分のアイデアをどんどん描いてみる！

17:00 5限スタート（デザイン基礎演習）

講義で学んだことを演習でアウトプット。
グループワークもあって楽しい！

19:00 放課後・自由時間

今日はサークルの日。
サークルの活動を通して先輩とのつながりができた！

※デザイン工学部2026年度以前入学生は1,2年生は大宮キャンパス、3,4年生は豊洲で過ごします。
※2026年度以降の入学生は1~4年生が豊洲キャンパスで就学する予定です。
※構想中の内容のため、変更の可能性があります。

デザエは、こんな人におすすめ！

- ✓ ものづくりや、何かをデザインすることが好き
- ✓ 自分がつくったもので、誰かの役に立ちたいと思っている
- ✓ 新しいことに挑戦して、今までの自分を変えていきたい



スクープ！卒業生が運営するデザインコミュニティの謎！

Pr!mo って何？



Primo（プリモ）は、デザイン工学部の在学生と卒業生がつながるコミュニティ！

卒業生が運営の中心となり、大学生活のこと、将来の進路や仕事のことなどをきっかけに気軽に相談したり、交流したりできるイベントを実施しています。
“Primo”とは、「はじめの」という意味。大学での学びが、卒業後のどんな世界に繋がっているのかを知ってもらう「はじめの一歩」になる機会を届けよう！そんな思いで2025年から活動を始めたコミュニティです。

なんて素敵な！

最近の活動を見てみよう！

卒業生が働く企業のことを知れる！ **5/17 開催！**

参加したのは全部、卒業生が働いている企業！

デザ工向け企業説明会＆交流会！



卒業生所属の企業を招いて合同説明会を開催。社会人のリアルな仕事の話を聞くことで、仕事と大学での学びとのつながりを実感する回になりました。

参加企業

- KDDIアジャイル開発センター
- チームラボ
- 日立製作所

卒業生のリアルなトークセッション！ **4/11 開催！**

Primoの放送局

なんと、在学生も飛び入り参加・・・!?

デザイン工学部主催の”豊洲フリマ”では「Primoの放送局」というラジオコンテンツを発信！

トークテーマ

- デザイナーとして働くとは？
- デザイナーにならない選択
- Primoはなんで始まったの？



他にも気になる活動いろいろ！

個別就活相談・ポートフォリオ添削

Primoで繋がった先輩に、個別で就活相談・ポートフォリオの添削をお願いすることもできます！

オフィスツアー企画

卒業生が所属する企業へのオフィスツアー！普段は絶対に見れない企業の裏側を覗くことができます！

Primoからはじまるつながり、どんどん広がっています！



D.Hさん（2年生）

先輩だからこそ、外部イベントだと聞きづらい深い質問ができたので、すごくためになりました！



Y.Mさん（3年生）

就活やポートフォリオのコツ、リアルな職場でのお話が聞けてよかったです！
みなさん優しかったです＞＜



A.Tさん（卒業生）

後輩が今何に悩んでいるのかを知ることができる非常に良い取り組みだと感じます！
また参加します！

この「DESIGN TIMES」はPrimo
を通した、在学生と卒業生による共同制作です。
これからも芝浦工業大学デザイン工学部の魅力を全力で
皆さんにお届けしていきます！（Primo運営一同）

これまでの活動はコチラからCheck！

DESIGN TIMES 制作　：　佐々井春菜/大沢沙夜/中山優希/伊藤朱音/佐藤優/関根理莉/次田有里/山下小友理/砂子咲季（OG）/平野颯也（OB）

教えて、デザ工！

Q1 どんなことを学ぶの？

あなたのアイデア、実現しちゃうかも！？

「こんなものがあったらいいな」という発想を広げ、つくって、試して、さらによくしていく方法を学びます。プロダクトや UI/UX、サービスなど、さまざまな分野に挑戦できます。

CHECK！

デザイン工学部特設サイト

Q2 美大とは何が違うの？

デザイン × 工学で、アイデアが動き出す！

表情や造形だけでなく、プログラミングや材料、構造などの工学分野も学べるのが特徴です。
「こんなものがほしい！」という発想を、本当に使えるカタチへ育てていきます。



デザイン工学って何？

人の気持ちを考える「デザイン」と、
アイデアを実現する「工学」。
その2つを掛け合わせて、
暮らしや社会を
もっとよくする方法を考える学びです。

Q3 学生生活って、どんな雰囲気？

ひとりで没頭。みんなで発想。

製作にじっくり向き合う日もあれば、仲間とアイデアを出し合う日も。得意なことの違う学生たちが刺激を受けながら、試作と改善を重ねています。
グループワークや仲間の作品から新たな発見や気づきを得られるのも、学生生活の魅力のひとつ。ひとりでは得られない学びや視点に触れながら、成長を実感できる環境です。

Q4 卒業後は、どんな仕事につながるの？

「好き」の先には、たくさんの未来がある！

プロダクトや UI・UX、システム開発、商品企画など、活躍できる分野はさまざま！

PICK UP
主な就職先

- バンダイ
- コクヨ
- トヨタ自動車
- NTT データグループ
- 日立製作所
- リクルート

FREE SPACE

先輩に聞きたいことを書いてみよう！

これを持って Primo の先輩相談ブースへ GO ！